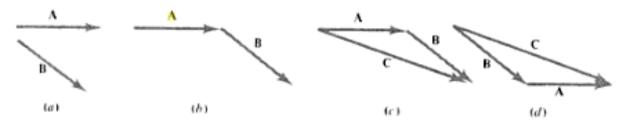
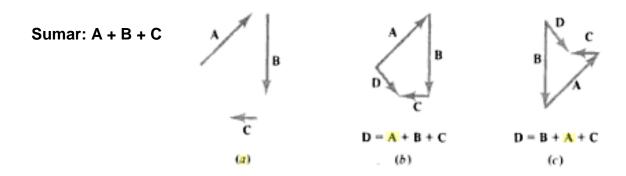
INTRODUCCIÓN A LOS VECTORES

(Tomado del texto: FISICA. J.W Kane. M. M. Sternheim. Editorial Reverté. 2007)

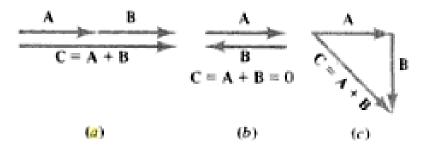


- a) Los vectores A y B representan dos desplazamientos
- b) Para sumar B a A, colocamos su origen en el extremo de A
- c) La suma C = A + B, es un vector que va del origen del primero, A, al extremo del segundo B. El desplazamiento neto se representa con C
- d) No importa el orden en que se suman los vectores, A + B = B + A



Para sumar los tres vectores A, B y C. Se presentan dos posibles combinaciones: (b) o (c).

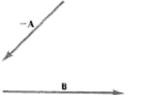
VECTORES PARALELOS, ANTIPARALELOS Y PERPENDICULARES

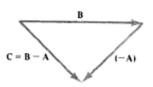


- (a) Suma de vectores que son paralelos
- (b) Suma de vectores opuestos o antiparalelos
- (c) Suma de vectores perpendiculares

RESTA DE VECTORES





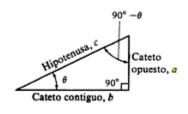


Para calcular el vector C = B - A, se halla sumando - A a B

Se interpreta como vector del módulo que A pero de sentido opuesto.

RAZONES TRIGONOMÉTRICAS

Se aplican en Triángulos Rectángulos

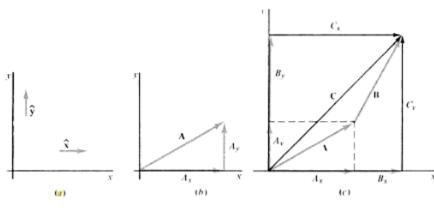


$$sen \theta = \frac{\text{cateto opuesto}}{\text{hipotenusa}} = \frac{a}{c}$$

$$cos \theta = \frac{\text{cateto contiguo}}{\text{hipotenusa}} \frac{b}{c}$$

$$tan \theta = \frac{\text{cateto opuesto}}{\text{cateto contiguo}} \frac{a}{b}$$

COMPONENTES RECTANGULARES



$$\cos \theta = \frac{A_z}{A}$$
, $A_z = A \cos \theta$

$$sen \theta = \frac{A_y}{A} \qquad A_y = \frac{A}{sen \theta}$$

$$A_{x}^{2} + A_{y}^{2} = A^{2}$$